



1. a. Résolvez dans \mathbb{R} : $\ln x - \ln 2 \leq \ln(1 - 3x)$.

On calcule successivement:

$$\ln\left(\frac{x}{2}\right) \leq \ln(1 - 3x) \text{ pcq } \ln \text{ est un morphisme qui transforme : en } -;$$

$$\frac{x}{2} \leq 1 - 3x \text{ pcq } \ln \text{ est croissante, càd conserve l'ordre ; } x \leq \frac{2}{7}$$

Mais il faut encore tenir compte des conditions d'existence de $\ln x$ et $\ln(1 - 3x)$ à savoir

$$x > 0 \text{ et } x < \frac{1}{3}.$$

$$\text{Finalement: } S = \left]0, \frac{2}{7}\right].$$

1. b. Déterminez une équation cartésienne de la tangente au graphe de $f(x) = \ln \frac{2x-1}{x+1}$ au point d'abscisse 1.

On calcule $f'(x) = \frac{3}{(2x-1)(x+1)}$ et on applique la formule $y - f(a) = f'(a)(x - a)$ pour $a=1$.

$$\text{On obtient: } T \equiv y - \ln\left(\frac{1}{2}\right) = \frac{3}{2}(x-1) \text{ ou } T \equiv y = \frac{3}{2}x - \ln 2 - \frac{3}{2}.$$

1. c. Calculez l'aire de la partie du plan comprise entre l'axe X , la courbe d'équation $y = x \cdot \ln x$ et les droites d'équations $x = e$ et $x = e^2$.

$$A = \int_e^{e^2} x \ln x dx = \left[\frac{x^2}{2} \ln x - \frac{x^2}{4} \right]_e^{e^2} = \dots = \frac{1}{4}(3e^4 - e^2) \cong 39,10$$

1. d. Développez la fonction $f(x) = \ln(1+x)$ par la formule de Mac-Laurin et déduisez-en une série qui exprime $\ln 2$.

$$\ln(1+x) = x - \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{3} - \frac{x^4}{4} + \dots = \sum_{n=1}^{\infty} (-1)^{n+1} \frac{x^n}{n}.$$

Pour trouver $\ln 2$, on remplace x par 1.

$$\ln 2 = 1 - \frac{1}{2} + \frac{1}{3} - \frac{1}{4} + \frac{1}{5} - \dots = \sum_{n=1}^{\infty} (-1)^{n+1} \frac{1}{n}$$

1. e. Calculez $\lim_{+\infty} \left(\frac{x+3}{x-2} \right)^{4x-1}$.

$$y = \lim_{+\infty} \left(\frac{x+3}{x-2} \right)^{4x-1}$$

$$\ln y = \lim_{+\infty} (4x-1) \ln \left(\frac{x+3}{x-2} \right) = \infty \cdot 0$$

$$\ln y = \lim_{+\infty} \frac{\ln \left(\frac{x+3}{x-2} \right)}{\frac{1}{4x-1}} = \left(\frac{\infty}{\infty} \right)_{\text{Hospital}} = \dots = \lim_{+\infty} \frac{-5(4x-1)^2}{-4(x+3)(x-2)} = \frac{5 \cdot 16}{4} = 20$$

$$y = e^{20}$$

1. f. Dériver $y = (\ln x)^{e^x}$

On calcule successivement:

$$\ln y = e^x \cdot \ln(\ln x)$$

$$\frac{y'}{y} = e^x \ln \ln x + e^x \cdot \frac{1}{\ln x} \cdot \frac{1}{x}$$

$$y' = (\ln x)^{e^x} \cdot e^x \cdot \left(\ln(\ln x) + \frac{1}{x \ln x} \right)$$

2. Une ellipse E, rapportée à ses axes, a des axes de longueurs 10 et 8.

2. a. Déterminez une équation cartésienne de E.

$$E \equiv \frac{x^2}{25} + \frac{y^2}{16} = 1$$

2. b. Calculez les coordonnées de ses foyers, les équations de ses directrices et son excentricité.

$$\text{foyers: } (-3,0) \text{ et } (3,0); \text{ directrices: } x = \frac{-25}{3} \text{ et } x = \frac{25}{3}; \text{ excentricité: } e = \frac{3}{5} = 0,6.$$

2. c. Déterminez une équation cartésienne de sa tangente T en son point p d'abscisse 4 et d'ordonnée positive (précisez la méthode utilisée).

Le point de E d'abscisse 4 et d'ordonnée positive est le point $\left(4, \frac{12}{5}\right)$. La tangente demandée est la polaire de ce point c'est-à-dire:

$$\begin{pmatrix} 4 & \frac{12}{5} & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \frac{1}{25} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{16} & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{4}{25} & \frac{3}{20} & -1 \end{pmatrix} = (16 \quad 15 \quad -100) \text{ (méthode matricielle)}$$

$$\text{D'où: } T \equiv 16x + 15y - 100 = 0.$$

2. d. Calculez le volume de l'ellipsoïde engendré par la rotation de cette ellipse autour de l'axe X.

$$V = \pi \int f^2(x) dx = \pi \int_{-5}^5 \frac{16}{25} (25 - x^2) dx = \dots = \frac{320\pi}{3} \cong 335,103.$$

3. a. Calculez le déterminant de la matrice suivante et déterminez son rang en fonction des valeurs

réelles de b:
$$\begin{pmatrix} 1-b & 3 & 3 \\ 3 & 5 & 3 \\ 6 & 6 & 4-b \end{pmatrix}.$$

Notons M cette matrice. $\det M = (b+2)(5b-8)$.

si $b \notin \left\{-2, \frac{8}{5}\right\}$, alors $\det M \neq 0$ et $\rho M = 3$

si $b \in \left\{-2, \frac{8}{5}\right\}$, alors $\det M = 0$ et $\rho M = 2$ pcq $\begin{vmatrix} 3 & 5 \\ 6 & 6 \end{vmatrix} \neq 0$

3. b. Résolvez, discutez et interprétez géométriquement dans \mathbb{R}^3 le système suivant:

$$\begin{cases} x + y + z = 4 \\ 2x + 2ay + az = 2 \\ 3x + (a+2)y + (a+1)z = 9 \end{cases} \quad (a \text{ est un paramètre réel}).$$

Le déterminant de la matrice M du système égale:

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2a & a \\ 3 & a+2 & a+1 \end{vmatrix} \stackrel{\substack{C_2 \setminus C_2 - C_1 \\ C_3 \setminus C_3 - C_1}}{=} \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 2(a-1) & a-2 \\ 3 & a-1 & a-2 \end{vmatrix} = (a-1)(a-2) \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 1 \end{vmatrix} = (a-1)(a-2)$$

Trois cas se présentent:

Soit $a \neq 1$ et $a \neq 2$. Alors le système est déterminé. Sa seule solution qui peut être calculée par la méthode de Cramer est le point $\left(\frac{4a-1}{a-1}, \frac{3}{1-a}, 0\right)$.

Les trois plans se coupent suivant un singleton.

Soit $a = 1$. Dans ce cas, le rang de M égale 2 et on aperçoit la combinaison $L_1 + L_2 = L_3$ dans la matrice M. Comme les termes indépendants ne suivent pas cette combinaison puisque $4 + 2 \neq 9$, le système est impossible. Les trois plans se présentent dans l'espace comme un toblerone.

Soit $a = 2$. Le rang de M égale 2. $L_3 = 2L_1 + \frac{1}{2}L_2$. Les TI suivent. Le système est simplement indéterminé. Les trois plans se coupent suivant une droite de vecteur directeur $(-1, 0, 1)$ et comprenant le point $(7, -3, 0)$.

3. c. Dans \mathbb{R}^3 équipé d'un repère orthonormé, on donne le tétraèdre de sommets $o = (0,0,0)$, $a = (4,0,0)$, $b = (0,3,0)$ et $c = (0,0,2)$.

Déterminez:

1). Une équation cartésienne du plan π des points a , b et c .

En constatant que le plus petit commun multiple de 2, 3 et 4 est 12, on n'a pas besoin de recourir à toute la théorie des plans, l'équation de π coule de source. C'est en effet $3x + 4y + 6z - 12 = 0$.

2). Une équation cartésienne du plan μ contenant l'arête oc et perpendiculaire à l'arête ab .

Ce plan μ étant perpendiculaire à la droite ab , son vecteur normal est un vecteur directeur de ab à savoir $(-4, 3, 0)$. Comme il passe par l'origine, son terme indépendant est nul et dès lors, $\mu \equiv -4x + 3y = 0$.

3). Le point de percée de l'arête ab dans le plan μ .

L'arête ab a pour système d'équations paramétriques
$$\begin{cases} x = -4\lambda + 4 \\ y = 3\lambda \\ z = 0 \end{cases}$$
 puisque son vecteur directeur est $(-4, 3, 0)$ et qu'elle passe par $(4, 0, 0)$. Son intersection avec le plan μ se calcule dès lors aisément. Le point recherché est $\left(\frac{36}{25}, \frac{48}{25}, 0\right)$.

4). La distance du point o au plan π .

Ce n'est pas pour des prunes que l'on a mémorisé la formule qui fournit la distance d'un point à un plan.. On l'applique donc, tout simplement, et on obtient:

$$d(o, \pi) = \frac{|3 \cdot 0 + 4 \cdot 0 + 6 \cdot 0 - 12|}{\sqrt{9 + 16 + 36}} = \frac{12}{\sqrt{61}} \cong 1,536.$$